

# LOADING INSTRUCTIONS

Insert disk 1 into the internal disk drive. If a second disk drive is available, insert disk 2 into drive 2. The program will now detect any memory expansion cards and load the game data.

## GEARBOX OPTIONS

By highlighting the 'Shift Gear' option and pressing fire, an automatic gearbox can be selected. Manual and automatic control accelerate/brake options can be changed by highlighting them and pressing fire to change. The options are:  
Accelerate - forwards or fire.  
Brakes - backwards or fire.

EXIT

Forward (Accelerate)  
Forward & Fire (Change Up Gear)



Left Bank

Right Bank

Middle Hold Speed

Back (Brake)  
Back & Fire (Change Down Gear)

## OPTIONS SUB MENU

### JOYSTICK CONTROL

The set up of your joystick can now be made to customise your bike controls. If you choose not to change the joystick control, then the controls will be as follows with a manual gearbox:

### PLAY MUSIC

You may listen to the sensational soundtracks using this option.

### SAVE HIGH SCORE

Turn high score save on/off.

### MUSIC

Turn music on/off.

### EXIT

Return to main menu.

## MAIN MENU

### START GAME

Takes you into the game.

### PRACTICE RACING

This option takes you to a circuit selection screen. Choose the country.

### HIGH SCORES

Displays the high score table.

### OPTIONS

Joystick & music controls can be modified using this selection plus you have the option of deactivating the high score saver.

### CREDITS

Shows Game Credits

## KEYBOARD SHORTCUTS

Esc - Quit to Main Menu at any time  
P - Pause  
Fire - Skip intro

## RACE OPTIONS MENU

### RACE

Enter race 1 using the default bike.

### NEXT TRACK

Move on to the next race & next track.

### NEW BIKE

Choose your bike from a choice of 5. Firebird will accelerate like crazy but is slower on the straights. Rogue is faster on straight sections but slower to accelerate. The selections between these bikes have speed/acceleration levels between these two. Push or pull the joystick to view, fire selects.

Firebird

Hellcat

Hurricane

Nitemare

Rogue

FASTER SPEED  
FASTER ACCELERATION

### RACE STATUS

View last race positions and overall season positions together with last race stats.

### LOAD/SAVE

Load a game or save a game from disk.

### QUIT RACING (Esc)

Return to Main Menu.

## MAIN MENU

Psygnosis and Prime Mover™ are registered trademarks of Psygnosis Limited. Unauthorised copying, hiring, lending, public performance and broadcasting of this game is strictly prohibited. ©PSYGNOSIS 1993. All rights reserved.

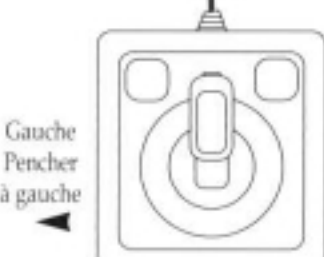
# INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Insérez la disquette 1 dans le lecteur de disquettes interne. Si vous disposez d'un second lecteur, insérez-y la disquette 2. Le programme détecte alors les éventuelles cartes d'extension de mémoire et charge les données du jeu.

En mettant en valeur l'option "boîte de vitesse" et en appuyant sur le bouton de tir, vous pouvez sélectionner la boîte de vitesses automatique. Vous pouvez modifier les options de commandes manuelles et automatiques d'accélération/décélération en les mettant en valeur et en appuyant sur le bouton de tir. Ces options sont les suivantes:  
Accélérer : vers l'avant ou tir  
Freins : vers l'arrière ou tir

EXIT

Avant (Accélérer)  
Avant & Tir (Passer à la vitesse supérieure)



Gauche Pencher à gauche

Droite Pencher à droite

Milieu (Maintenir la vitesse en cours)  
Arrière (Freiner)  
Arrière & Tir (Rétrograder)

## MENU D'OPTIONS

### CONTROLE DU JOYSTICK

Vous pouvez maintenant configurer votre joystick de façon à personnaliser les commandes de votre moto. Si vous décidez de ne pas modifier le contrôle de votre joystick, la boîte de vitesses est organisée de la façon suivante :

### ECOUTER LA MUSIQUE

Cette option vous permet d'écouter la fantastique bande sonore du jeu.

### SAUVEGARDE DES SCORES ELEVES

Pour activer ou désactiver cette sauvegarde.

### MUSIQUE

Pour activer ou désactiver le fond musical.

### QUITTER

Pour revenir au menu principal.

## MENU PRINCIPAL

### DEMARRAGE DU JEU

Pour entrer dans le jeu.

### ENTRAINEMENT A LA COURSE

Cette option fait apparaître un écran de sélection de circuit. Faites votre choix entre les différents pays.

### SCORES ELEVES

Affiche le tableau des scores élevés.

### OPTIONS

Vous permet de modifier vos sélections concernant le joystick et la musique et de désactiver, si vous le souhaitez, la fonction de sauvegarde de scores élevés.

### CREDITS

Shows Game Credits

## RACCOURCIS CLAVIER

Esc : pour revenir à tout moment au menu principal  
P : pour interrompre le jeu  
Tir : pour sauter la présentation

## MENU D'OPTIONS DE COURSE

### COURSE

Participez à la course n°1 avec la moto par défaut.

### CIRCUIT SUIVANT

Pour passer au parcours suivant pour la course suivante.

### NOUVELLE MOTO

Choisissez votre moto parmi les 5 proposées. Firebird a des accélérations d'enfer mais est plus lente dans les lignes droites. Rogue est plus rapide en ligne droite mais a moins de reprise. Entre ces deux motos vous est proposé tout un éventail de machines aux niveaux d'accélération/rapidité variés. Visualisez les différentes options en poussant le joystick et faites votre choix à l'aide du bouton de tir.

Firebird

Hellcat

Hurricane

Nitemare

Rogue

FASTER SPEED  
FASTER ACCELERATION

### RESULTATS DES COURSES

Cette option vous permet de visualiser votre position dans les différentes courses et pour la saison entière, ainsi que les dernières statistiques de course.

### CHARGEMENT/SAUVEGARDE

Pour charger ou sauvegarder un jeu à partir d'une disquette.

### QUITTER LA COURSE (touche Esc)

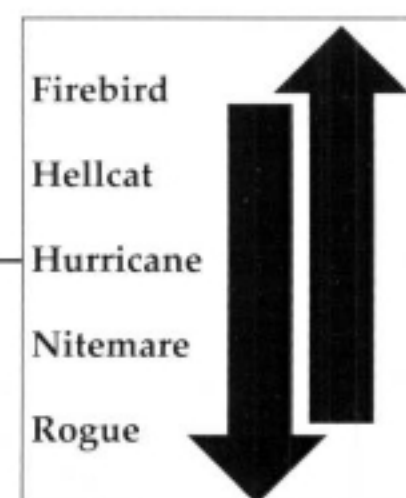
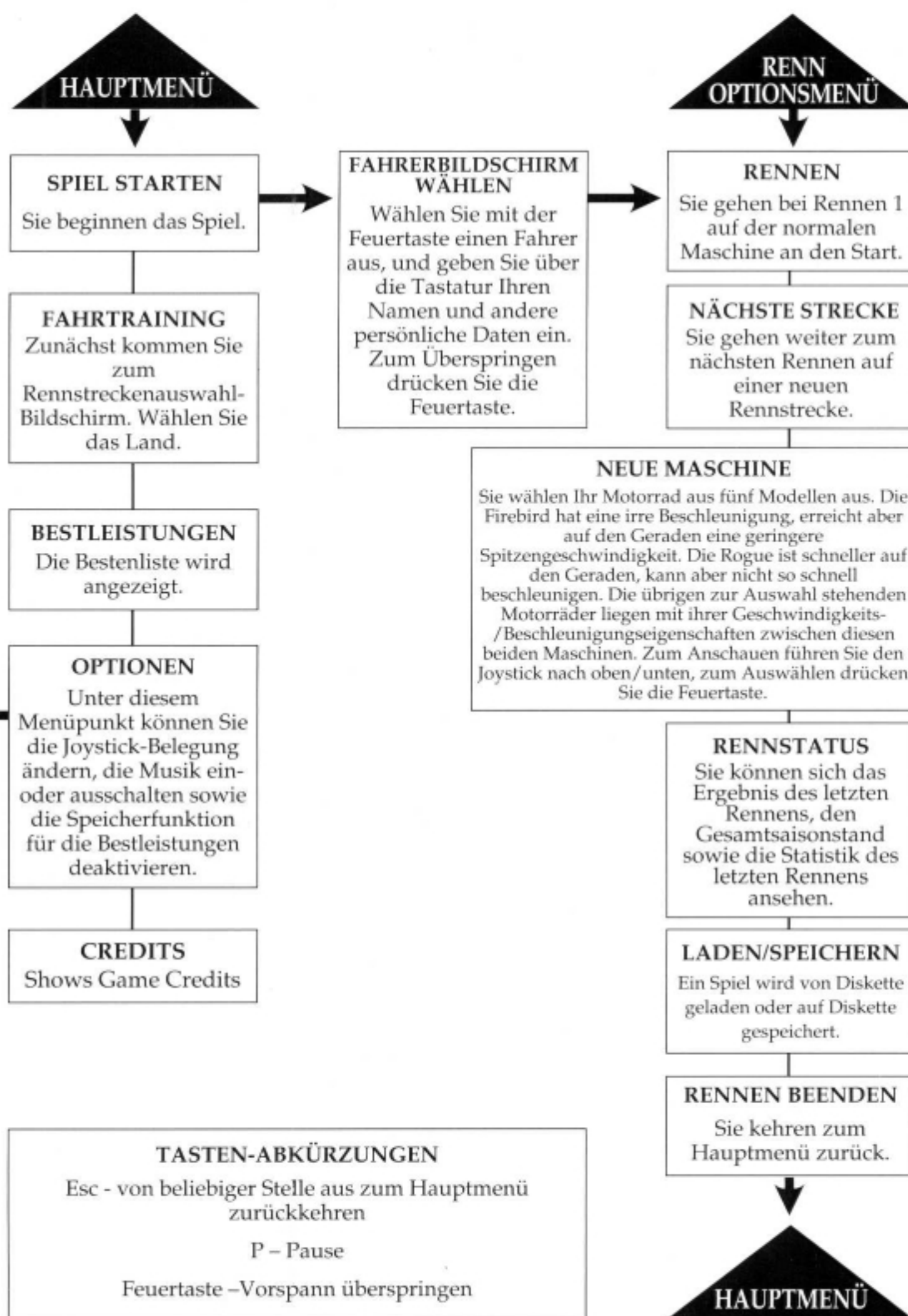
Pour revenir au menu principal.

## MENU PRINCIPAL



# LADEANWEISUNGEN

Legen Sie Diskette 1 ins Laufwerk ein. Wenn ein zweites Diskettenlaufwerk verfügbar ist, legen Sie Diskette 2 in Laufwerk 2 ein. Das Programm erkennt nun automatisch eventuell vorhandene Speichererweiterungskarten und lädt die Spieldaten.



# ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Inserisci il dischetto 1 nell'unità disco interna. Qualora sia disponibile il dischetto 2, inserirlo nell'unità due. Il programma non riconoscerà nessuna scheda di espansione memoria e caricherà i dati del gioco.

