

LOADING INSTRUCTIONS

Insert disk 1 into the internal disk drive. If a second disk drive is available, insert disk 2 into drive 2. The program will now detect any memory expansion cards and load the game data.

GEARBOX OPTIONS

By highlighting the 'Shift Gear' option and pressing fire, an automatic gearbox can be selected.

Manual and automatic control accelerate/brake options can be changed by highlighting them and pressing fire to change. The options are:

- Accelerate - forwards or fire.
- Brakes - backwards or fire.

Brakes - backwards or fire.

EXIT

Forward
(Accelerate)
Forward & Fire
(Change Up Gear)



OPTIONS SUB MENU

JOYSTICK CONTROL

The set up of your joystick can now be made to customise your bike controls. If you choose not to change the joystick control, then the controls will be as follows with a manual gearbox:

PLAY MUSIC

You may listen to the sensational soundtracks using this option.

SAVE HIGH SCORE

Turn high score save on/off.

MUSIC

Turn music on/off.

EXIT

Return to main menu.

MAIN MENU

START GAME

Takes you into the game.

PRACTICE RACING

This option takes you to a circuit selection screen. Choose the country.

HIGH SCORES

Displays the high score table.

OPTIONS

Joystick & music controls can be modified using this selection plus you have the option of deactivating the high score saver.

CREDITS

Shows Game Credits

RACE OPTIONS MENU

RACE

Enter race 1 using the default bike.

NEXT TRACK

Move on to the next race & next track.

NEW BIKE

Choose your bike from a choice of 5. Firebird will accelerate like crazy but is slower on the straights. Rogue is faster on straight sections but slower to accelerate. The selections between these bikes have speed/acceleration levels between these two. Push or pull the joystick to view, fire selects.

- Firebird
- Hellcat
- Hurricane
- Nitemare
- Rogue



RACE STATUS

View last race positions and overall season positions together with last race stats.

LOAD/SAVE

Load a game or save a game from disk.

QUIT RACING (Esc)

Return to Main Menu.

MAIN MENU

Psygnosis and Prime Mover™ are registered trademarks of Psygnosis Limited. Unauthorised copying, hiring, lending, public performance and broadcasting of this game is strictly prohibited.
©PSYGNOSIS 1993. All rights reserved.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Insérez la disquette 1 dans le lecteur de disquettes interne. Si vous disposez d'un second lecteur, insérez-y la disquette 2. Le programme détecte alors les éventuelles cartes d'extension de mémoire et charge les données du jeu.

En mettant en valeur l'option "boîte de vitesse" et en appuyant sur le bouton de tir, vous pouvez sélectionner la boîte de vitesses automatique.

Vous pouvez modifier les options de commandes manuelles et automatiques d'accélération/décélération en les mettant en valeur et en appuyant sur le bouton de tir. Ces options sont les suivantes:

- Accélérer : vers l'avant ou tir
- Freins : vers l'arrière ou tir

EXIT



MENU D'OPTIONS

CONTROLE DU JOYSTICK

Vous pouvez maintenant configurer votre joystick de façon à personnaliser les commandes de votre moto. Si vous décidez de ne pas modifier le contrôle de votre joystick, la boîte de vitesses est organisée de la façon suivante :

ECOUTER LA MUSIQUE

Cette option vous permet d'écouter la fantastique bande sonore du jeu.

SAUVEGARDE DES SCORES ELEVES

Pour activer ou désactiver cette sauvegarde.

MUSIQUE

Pour activer ou désactiver le fond musical.

QUITTER

Pour revenir au menu principal.

MENU PRINCIPAL

DEMARRAGE DU JEU

Pour entrer dans le jeu.

ENTRAINEMENT A LA COURSE

Cette option fait apparaître un écran de sélection de circuit. Faites votre choix entre les différents pays.

SCORES ELEVES

Affiche le tableau des scores élevés.

OPTIONS

Vous permet de modifier vos sélections concernant le joystick et la musique et de désactiver, si vous le souhaitez, la fonction de sauvegarde de scores élevés.

CREDITS

Shows Game Credits

MENU D'OPTIONS DE COURSE

COURSE

Participez à la course n°1 avec la moto par défaut.

CIRCUIT SUIVANT

Pour passer au parcours suivant pour la course suivante.

NOUVELLE MOTO

Choisissez votre moto parmi les 5 proposées. Firebird a des accélérations d'enfer mais est plus lente dans les lignes droites. Rogue est plus rapide en ligne droite mais a moins de reprise. Entre ces deux motos vous est proposé tout un éventail de machines aux niveaux d'accélération/rapidité variés. Visualisez les différentes options en poussant le joystick et faites votre choix à l'aide du bouton de tir.

- Firebird
- Hellcat
- Hurricane
- Nitemare
- Rogue



RESULTATS DES COURSES

Cette option vous permet de visualiser votre position dans les différentes courses et pour la saison entière, ainsi que les dernières statistiques de course.

CHARGEMENT/SAUVEGARDE

Pour charger ou sauvegarder un jeu à partir d'une disquette.

QUITTER LA COURSE (touche Esc)

Pour revenir au menu principal.

MAIN MENU

RACCORDIS CLAVIER

Esc : pour revenir à tout moment au menu principal

P : pour interrompre le jeu

Tir : pour sauter la présentation

LADEANWEISUNGEN

Legen Sie Diskette 1 ins Laufwerk ein. Wenn ein zweites Diskettenlaufwerk verfügbar ist, legen Sie Diskette 2 in Laufwerk 2 ein. Das Programm erkennt nun automatisch eventuell vorhandene Speichererweiterungskarten und lädt die Spieldaten.

OPTIONEN

Ein Automatik-Getriebe können Sie wählen, indem Sie die Option „Shift Gear“ (Schalten) markieren und die Feuertaste drücken.

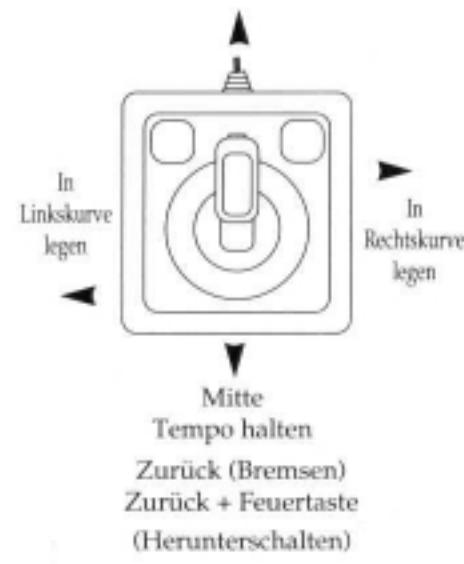
Sie können die Belegung für hand- und automatischgesteuertes Beschleunigen/Bremsen wechseln, indem Sie die Auswahlmarkierung auf das entsprechende Feld führen und die Feuertaste drücken. Die Auswahlmöglichkeiten sind:

Beschleunigen - Vorwärts oder Feuertaste

Bremsen – Zurück oder Feuertaste

EXIT

Vorwärts (Beschleunigen)
Vorwärts + Feuertaste (Hochschalten)



OPTIONEN

JOYSTICK-BELEGUNG
Hier haben Sie die Möglichkeit, die Belegung des Joysticks für die Motorradsteuerung Ihren Wünschen entsprechend zu ändern. Wenn Sie die Joystick-Steuerung nicht verändern, fahren Sie eine Maschine mit manueller Schaltung, und die Joystick-Belegung ist wie folgt:

MUSIK SPIELEN
Sie können sich mit dieser Option die sensationellen Soundtracks anhören.

BESTLEISTUNG SPEICHERN
Damit schalten Sie die Speicherfunktion für Bestleistungen ein/aus.

MUSIK
Hier schalten Sie die Musik ein/aus.

ZURÜCK
Sie kehren zum Hauptmenü zurück.

HAUPTMENÜ

SPIEL STARTEN

Sie beginnen das Spiel.

FAHRTRAINING

Zunächst kommen Sie zum Rennstreckenauswahl-Bildschirm. Wählen Sie das Land.

BESTLEISTUNGEN

Die Bestenliste wird angezeigt.

OPTIONEN

Unter diesem Menüpunkt können Sie die Joystick-Belegung ändern, die Musik ein- oder ausschalten sowie die Speicherfunktion für die Bestleistungen deaktivieren.

CREDITS

Shows Game Credits

FAHRERBILDSCHIRM WÄHLEN

Wählen Sie mit der Feuertaste einen Fahrer aus, und geben Sie über die Tastatur Ihren Namen und andere persönliche Daten ein. Zum Überspringen drücken Sie die Feuertaste.

RENN OPTIONSMENÜ

RENN

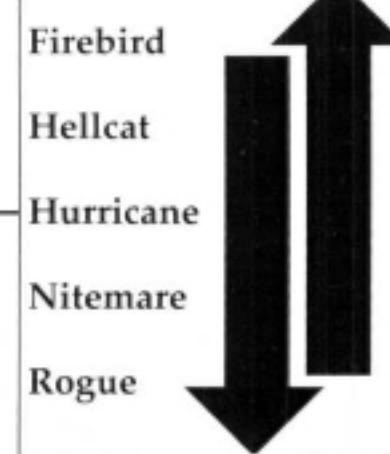
Sie gehen bei Rennen 1 auf der normalen Maschine an den Start.

NÄCHSTE STRECKE
Sie gehen weiter zum nächsten Rennen auf einer neuen Rennstrecke.

NEUE MASCHINE

Sie wählen Ihr Motorrad aus fünf Modellen aus. Die Firebird hat eine irre Beschleunigung, erreicht aber auf den Geraden eine geringere Spitzengeschwindigkeit. Die Rogue ist schneller auf den Geraden, kann aber nicht so schnell beschleunigen. Die übrigen zur Auswahl stehenden Motorräder liegen mit ihrer Geschwindigkeits-/Beschleunigungseigenschaften zwischen diesen beiden Maschinen. Zum Anschauen führen Sie den Joystick nach oben/unten, zum Auswählen drücken Sie die Feuertaste.

- Firebird
- Hellcat
- Hurricane
- Nitemare
- Rogue



RENNSTATUS

Sie können sich das Ergebnis des letzten Rennens, den Gesamtsaisonstand sowie die Statistik des letzten Rennens ansehen.

LADEN/SPEICHERN

Ein Spiel wird von Diskette geladen oder auf Diskette gespeichert.

RENNEN BEENDEN

Sie kehren zum Hauptmenü zurück.

HAUPTMENÜ

TASTEN-ABKÜRZUNGEN

Esc - von beliebiger Stelle aus zum Hauptmenü zurückkehren

P - Pause

Feuertaste - Vorspann überspringen

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Inserisci il dischetto 1 nell'unità disco interna. Qualora sia disponibile il dischetto 2, inserirlo nell'unità due. Il programma non riconoscerà nessuna scheda di espansione memoria e caricherà i dati del gioco.

Evidenziando l'opzione "Marce" premendo fuoco, viene selezionato il cambio manuale.

Le opzioni accelerata/frena manuali e automatiche possono venire cambiate evidenziandole e premendo fuoco per cambiarle. Le opzioni sono:

Accelerata - in avanti o fuoco.

Frena - in dietro o fuoco.

EXIT

In avanti (accelera)
In avanti e fuoco
(Aumenta di marcia)



MENU OPZIONI

COMANDI DEL JOYSTICK
E' possibile impostare il joystick al fine di personalizzare i comandi. Se decidi di non cambiare i comandi joystick, i comandi saranno come seguono, con un cambio manuale.

ESEGUI MUSICA
Questa opzione consente di sentire la sensazionale colonna sonora.

SALVA PUNTEGGIO MAX.
Attiva/disattiva il punteggio max.

MUSICA
Attiva/disattiva la musica.

ESCI
Rinvia al menu principale.

MENU PRINCIPALE

AVVIA IL GIOCO

Ti inserisce nel gioco.

GARA DI ESERCITAZIONE

Tale opzione richiama lo schermo di selezione circuito. Scegli il paese.

PUNTEGGIO MAX.

Visualizza la tabella punteggio max.

OPZIONI

Per modificare i comandi del joystick e della musica, usa questa selezione. Avrai inoltre la possibilità di disattivare il regista punteggio max.

CREDITS

Shows Game Credits

SCEGLI SCHERMO CICLISTA

Seleziona un fantino con il pulsante fuoco ed inserisci il tuo nome e i dati personali dell'altra persona mediante tastiera. Premere fuoco per superare.

MENU OPZIONI CORSA

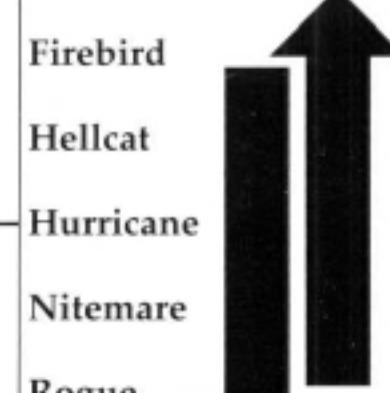
CORSA

PROSSIMA PISTA
Sposta alla prossima corsa e alla prossima pista.

NUOVA BICICLETTA

Scegli una nuova bicicletta tra le cinque a disposizione. L'uccello di fuoco accelera all'impazzata ma è più lento nelle sezioni diritte. Il furfante è più veloce nelle rettilinee, ma troppo lento per accelerare. Le selezioni tra le biciclette hanno livelli di velocità/accelerazione che rientrano tra questi due.

- Firebird
- Hellcat
- Hurricane
- Nitemare
- Rogue



STATO DELLA CORSA

Visualizza le posizioni dell'ultima corsa e quelle generali assieme ai resoconti dell'ultima corsa.

CARICA/SALVA

Carica o salva un gioco dal disco.

ESCI DALLA CORSA

Rinvia al menu principale.

MENU PRINCIPALE

Tasti di scorciatoia

Esc- Esci per entrare nel menu Principale in qualsiasi momento.

P - Pausa

Fuoco - Salta